**Segunda entrega de aplicaciones móviles**

Escriba un reporte de la fase de implementación de la aplicación móvil. El trabajo escrito debe ser un informe de máximo 8 páginas en las que se encuentren las siguientes partes, separados por páginas.

**1. Presentación del informe**

Incluya los nombres de los integrantes del equipo y su afiliación a la universidad: programa y facultad.

**2. Tabla de contenido**

Indexe cada uno de los títulos y subtítulos en una tabla de contenido. Puede generarla con herramientas de Word.

**3. Introducción**

Contextualice al lector sobre el nicho al que usted está atacando, plantee la problemática y describa a partir de eso cuál es el problema principal que soluciona su aplicación móvil. Argumente cuál es la motivación y la pertinencia del software haciendo énfasis en por qué su portabilidad es necesaria. Por último, justifique la solución desarrollada promocionando cada una de las funciones que finalmente fueron desarrolladas.

**4. Evaluación de cumplimiento de objetivos**

Use los mismos objetivos planteados desde el principio para argumentar de qué modo se han alcanzado el cumplimiento de cada uno.

**5. Metodología**

Este apartado debe contener:

1. Metodología adoptada para implementar la solución
2. Estrategia de branching que usó
3. Fase de análisis donde debe mostrar los casos de uso de su aplicación. Puede usar diagramas, tablas o listas. Recuerde de cada caso de uso contiene los hitos o historias de su aplicación que fueron desarrolladas
4. Diseño de la base de datos. Este apartado incluye:
   1. La estructura de ramas usada
   2. Un diagrama de clases de la solución
   3. Una descripción que permita al lector saber cómo se almacenan los registros. Debe mencionar las entidades y los objetos de relación.

**6. Resultados y conclusiones**

Argumentar el cumplimiento de los objetivos planteados desde la proyección del trabajo, mostrando qué funciones de la aplicación apoyan cada objetivo.

**8. Anexos**

1. Debe anexar el código fuente de la aplicación móvil. (Exportelo a ZIP)
2. Recursos del prototipo planeado durante la primera entrega. (ZIP con los mockups)

Estos requerimientos adjúntelos en una carpeta comprimida. No incluya enlaces, sino el código fuente y los mockups.